

Nyereményjáték szabályzat AgroKaland

1. A játék szervezője

| | |
|-----------------|--|
| Teljes név: | REON Digital Kft. (a továbbiakban REON) |
| Képviselője: | Petróczi Péter |
| E-mail címe: | info@reondigital.hu |
| Cégjegyzékszám: | 01 09 996116 |
| Adószám: | 24219288-2-41 |
| Honlapja: | www.reondigital.hu |
| Székhelye: | 1134 Budapest, Lehel utca 4/c I. em. 1. |

A REON kezeli, karbantartja a <http://agrokaland.hu> weboldalon futó AgroKaland elnevezésű játékot és lebonyolítja a játékhoz kapcsolódó nyereményjátékot a Szent István Egyetem (továbbiakban: SZIE), mint a Hello Modern Agrárium kampány lebonyolításában részt vevő szervezet megbízása alapján.

2. A Játék időtartama

A Játék első fordulója 2018. november 22. 14 órától 2019. január. 31. 17 óráig tart.

A REON fenntartja a jogot, hogy a játékot felfüggeszse, vagy megszüntesse, amennyiben annak folytatása rajta kívülálló okok alapján nem lehetséges. A REON fenntartja a jogot, hogy a játék feltételeit, így különösen a játék időtartamát vagy a jelen szabályzatot bármikor megváltoztassa, melyről haladéktalanul tájékoztatja a Játékosokat a <http://agrokaland.hu> weboldalon.

3. A játékban részt vevő személyek

A Játékban részt vehet minden - internet-felhasználó - természetes személy (a továbbiakban: Játékos), aki

- ✓ Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik,
- ✓ Facebook profilján valós, személyazonosító okmánnal igazolható névvel szerepel betöltötte a 16. életévét,

és a meghirdetett Játék időtartama alatt önkéntesen regisztrál a részvétel szándékával.

A Játékban **NEM** vehetnek részt a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói, valamint egyéb, a lebonyolításban közvetlenül

közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői és azok Ptk. szerinti közeli hozzátartozói.

A Játékban résztvevő jelentkező a részvétellel minden további jogcselekmény nélkül, automatikusan elfogadja a jelen Szabályzat rendelkezéseit, és magára nézve kötelezőnek ismeri el az abban foglaltakat. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

4. A Játékra jelentkezés

A Játékra kizárólag az agrokaland.hu oldalon a Facebook profiloddal lehet regisztrálni, mivel a Játék az AgroKaland Facebook oldalán, a chatbot kérdéseire adott válaszokkal indul.

Az érvényes jelentkezéshez szükséges a regisztráció során igényelt információk megadása, és a 3. pontban megjelölt feltételek teljesülése.

5. A Játék leírása, menete, nyertések

A Játékban azok a Játékosok tudnak részt venni, akik a Játék meghirdetett időtartama alatt regisztrálnak a meghatározott feltételek szerint.

A Játék lényege, hogy a Játékos adott idő alatt minél több tokent tudjon összeszedni sikeresen a pályán.

A Játékos a regisztrációt követően a Játék időtartama alatt minden nap játszhat.

A Játékos feladata, hogy az agrokaland.hu oldalon az "Irány a chatbot" gombra kattintva belépjen a saját Facebook oldalára. Ezután elolvasva az AgroKaland Facebook oldal aznapi játékfelhívását, elindítsa a játékot. Amennyiben a játékos a chatbot által feltett kérdésekre helyesen válaszol, tokeneket gyűjt össze.

15 helyesen megválaszolt kérdés után a Játékos tovább tud lépni az agrokaland.hu oldalra.

Az agrokaland.hu oldalon a Játékos az első pályán 3 életet kap, és 90 másodperc alatt kell minél több tokent összegyűjtenie egy drón irányításával.

Amennyiben a drón hozzáér egy mozgó tárgyhoz, vagy egy kiálló alakzathoz, a játékos életet veszít. Ha az összes életét elvesztette a játékmenet véget ér.

Ha a Játékos további életet és plusz 30 másodpercet szeretne, vissza kell térnie az AgroKaland Facebook oldalára, és a chatbot segítségével további kérdésekre kell helyesen válaszolnia.

A Játékos bármikor újra játszhat a Játékkal, az általa összegyűjtött zsetonok darabszáma azonban minden megkezdett játékmenetnél nullázódik.

Fontos!

Az AgroKaland offline kérdezz-felelek játékon már résztvetteknek a már megszerzett tokeneiket beszámítjuk.

Az agrokaland.hu oldalra belépve látni fogják az összesítő mezőben a már megszerzett pontjaikat, és a chatboton nyert minden további token ezekhez íródik hozzá.

6. Nyeremények és sorsolás

A Játék végén kisorsolunk egy fődíjat két különdíjat, és több alkalommal sorsolunk az adott időszak Játékosai közül.

Időszaki nyertes:

Azokból a Játékosokból kerül kisorsolásra, akik adott időszakban legalább egy sikeres játékmenet alatt, minimum 30 tokent össze tudtak gyűjteni.

Időszaki nyeremények:

A kisorsolt nyeremények és az időszaki sorsolások időpontjai:

- 2018. december 5.: DJI Tello drón
- 2018. december 14.: Wacom Intuos S CTL-4100WLKN Digitalizáló tábla
- 2018. december 21.: Denon Envaya Pocket
- 2018. december 28.: Jabra Move Bluetooth vezeték nélküli sztereó fejhallgató
- 2019. január 4.: Xiaomi Mi 4K akciókamera
- 2019. január 11.: DJI Tello drón
- 2019. január 18.: Wacom Intuos S CTL-4100WLKN Digitalizáló tábla
- 2019. január 25.: Denon Envaya Pocket
- 2019. február 1.: Jabra Move Bluetooth vezeték nélküli sztereó fejhallgató
- 2019. február 8.: Xiaomi Mi 4K akciókamera

Fődíj:

Kisorsolásra kerül 1 db DJI Spark komplett drón

Fődíj nyertes:

A fődíjat azon Játékosok közül sorsoljuk ki, akik a játék időtartama alatt regisztráltak, legalább egy sikeres játékmenet alatt minimum 30 tokent össze tudtak gyűjteni de az időszaki sorsolásokon nem nyertek.

Küöldíjak:

Belépő 2 fő számára a Szarvasi Arborétumba

Oktatással egybekötött lovaglási lehetőség a Kaposvári Egyetem Pannon Lovasakadémiáján (4 óra)

Küöldíj nyertes:

A különdíjakat azon játékosok között sorsoljuk ki, akik a játék időtartama alatt regisztráltak, sikeresen teljesítettek legalább egy játékmenetet, és más sorsolási alkalommal nem nyertek.

A fődíj és a különdíjak sorsolásának időpontja 2019. február 11. 10 óra, azon játékosok között, akik legalább egy sikeres pályázatot adtak le és a heti sorsoláson nem nyertek.

A játékosok az eredményüktől függően több sorsolásba is bekerülhetnek, azonban minden játékos csak egyszer nyerhet.

Sorsolások helye: REON Digital Kft. 1134 Budapest, Lehel utca 4/c.

A sorsolások software segítségével elektronikusan történnek, az eredményekről jegyzőkönyv készül. A sorsolások nem nyilvánosak.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a regisztrációhoz használt e-mail címe az egyeztetések során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül;
- Facebook profilján szereplő név nem valós, illetve az személyazonosító okmánnal nem igazolható;
- a neki küldött üzenetre 90 napon belül nem válaszol;
- egyértelműen bizonyítható, hogy több és/vagy hamis regisztrációval/Facebook-profillal játszott, jogosulatlan előnyre szert téve ezzel;
- egyértelműen bizonyítható, hogy a játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálja;
- jelen játékszabályzat bármely pontját megsérti.

7. Nyertesek értesítése, nyeremények kézbesítése

A nyerteseket minden esetben a regisztráció során megadott telefonon és e-mail címen, vagy a Facebook regisztrációkor megadott e-mail címen keresztül értesítjük. Amennyiben a megadott telefonszám, e-mail cím és/vagy Facebook-profil megszűnik vagy más okból nem elérhető, a nyertes nem jogosult a nyereményre. A nyertesek értesítését háromszor kíséreljük meg. A nyeremény átadásának feltétele a kiértesítő emailben kért adatok megküldése a REON Kft. számára. A szükséges adatokat az adatvédelmi tájékoztatóban szerepelnek.

A nyertesek az általuk megadott magyarországi címen postai úton kapják meg vagy személyesen vehetik át a nyereményt. A nyeremény kézbesítését kétszer kíséreljük meg az értesítés visszaigazolásától számított 90 (kilencven) napon belül. A Játékosok kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget és a nyeremény átvétele a Játékos hibájából meghiúsul, a Játékos elveszíti a nyereményt.

8. A REON Kft. felelőssége

A REON Kft. kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 16 év alatti személy regisztrációjából/ játékban való részvételéből, valamint a nyertes részére elektronikus úton e-mailben vagy Facebookon keresztül elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

REON Kft. kizárja a felelősségét a nyeremény Magyar Posta által történő kézbesítése során felmerülő hibák, késések, jogosulatlan átvétel okozta károk (különösen a nyeremény elvesztése, elhagyása, megsemmisülése, jogosulatlan általi átvétele vagy felhasználása esetén) A voucherek és a nyereménytárgyak nem pótolhatók, más nyereményre nem válthatók be.

REON Kft. kizárja felelősségét a Játékosnál jelentkező számítógép vagy internet problémák, a regisztrációkor létrehozott profilhoz történő jogosulatlan hozzáféréssel kapcsolatos és azzal összefüggésben keletkezett károk tekintetében.

REON Kft. kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyereménytárgyak átadását követően a nyereménytárgyak használata során a Nyertesnél illetve harmadik személynél felmerülnek, nem vállal felelősséget a termék meghibásodása esetén. REON Kft. kizárólag a jelen szabályzat szerinti nyeremények: a nyereménytárgyak nyertesek részére történő átadására vállal kötelezettséget.

9. Adatkezelés és adatvédelem

A játékban való részvétel és az ahhoz kapcsolódó adatszolgáltatás önkéntes. A Szervező a regisztráció során hozzáférhetővé tett (megadott) személyes adatokat az Adatkezelési Tájékoztatóban foglaltaknak megfelelően kezeli.

REON Digital Kft.

Budapest, 2018. November 22.